**Variáveis globais**

**Maior Demanda**

**Menor Demanda**

**Maior Oferta**

**Menor Oferta**

Mediana da durabilidade

Mediana da demanda

Mediana da oferta

Desconto da lealdade

Desconto do tempo sem venda

Técnica de mercado adotada

**Demanda item**

**Oferta item**

**Variáveis do vendedor**

Meta

**Sementes**

Restante para atingir a meta

**Número de itens**

Meta rateada

**Tempo sem vender**

**Variáveis do item**

**Durabilidade**

Preço base

**Variáveis do jogador**

**Lealdade com o vendedor**

Obs: variáveis em negrito possuem valores definidos ao decorrer do jogo e as sublinhadas devem ter valores atribuídos arbitráriamente.

**Normalização da demanda**

**Inferior**

**Superior**

**Normalização da oferta**

**Inferior**

**Superior**

**Demanda normalizada**

**Oferta normalizada**

**Valor Estoque**

, onde x é o item negociado.

**Restante para atingir a meta**

, onde y é a quantidade de itens do vendedor.

**Preço de Venda**

, onde x é o item negociado.

**Preço de compra**

, onde x é o item negociado.

**Preço final de venda**

, onde x é o item negociado.

**Preço final de compra**

, onde x é o item negociado.